# Nathan PORTIER

*Apprenti ingénieur mécatronique*


0671421222
portiernathan3@gmail.com
78520 Follainville-Dennemont
17 Décembre 2005
Française
Permis B
@nathan-portier-b883532bb/
nathan.atryon.fr

*Étudiant en troisième année de licence physique à l'UVSQ, je suis passionné par les sciences de l'ingénieur et la technologie. Curieux, rigoureux et motivé, je recherche, dans le cadre de mes études, une alternance pour une durée de 36 mois.*

## COMPÉTENCES

### Conception 3D

- SolidWorks
- Fusion 360
- Catia
- FreeCad

### Programmation

- Arduino
- Matlab
- SQL, PHP, HTML, JS
- C

### Electronique

- Soudure
- Câblage
- Composants
- Schéma
- KiCad

### Autres

- Eléments finis
- Travail en équipes
- Autonomie
- Persévérance

## LANGUES

### Français

Natale

### Anglais

B2

## INTÉRÊTS

- Création borne d'arcade
- Tennis (estimation 15/4)
- Lecture
- Jeu-vidéo
- Echecs

## PROJETS PERSONNELS

- Modélisation de pièces d'échecs (Fusion 360)
- Conception d'une borne d'arcade (électronique)
- Impression 3D de pièces mécaniques
- Développement d'un outil web d'inventaire (HTML / PHP) estimant le nombre d'articles à partir de leur poids

## FORMATIONS

### Licence Physique

UFR des sciences, Versailles - Depuis 12.2025

Intégration au semestre 6 de la licence physique option mécanique, signaux et données

### Formation d'ingénieur mécatronique

ISTY, Mantes-la-Ville - 09.2025 / 12.2025

Intégration de la formation en ingénierie mécatronique

### Classe préparatoire intégrée Mathématiques/Physique

ISTY, Mantes-la-Ville - 09.2023 / 06.2025

Validation des deux années de classe préparatoire intégrée en spécialités maths, physique et informatique.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Job étudiant

McDonald's, Limay - Depuis 2024

Gestion d'équipe
Gestion du stress
Travail d'équipe
Efficacité et relation client

## PROJETS SCOLAIRES

### Réalisation d'une bombe factice (Arduino, Fusion360, Electronique)

Réalisation d'une bombe factice composée de cinq modules à désamorcer.
Utilisation d'une carte Arduino Mega, de composants électroniques et codage en Arduino pour mettre en relation tous les modules et composants.
Modélisation avec fusion 360 et impression en 3D des éléments de la bombe.
Organisation, répartition des tâches et gestion du planning.

### Création d'un site web (HTML, PHP, SQL)

Création d'un site web qui présente Ariane 6. Site réalisé en PHP et HTML avec gestion de base de données.

### Modélisation d'un robot (SolidWorks)

Utilisation de SolidWorks pour modéliser un robot quadrupède utilisant le mécanisme de Théo Jansen.

### Modélisation d'un moteur (SolidWorks)

Utilisation de SolidWorks pour modéliser et assembler toutes les pièces d'un moteur.
Application de contraintes de placement entre les pièces.

### Réalisation de jeux (C)

MasterMind
Can't Stop